

Open Contest

O Open Contest consiste na resolução paralela e/ou distribuída de um problema específico da área de Computação. A equipe que tiver o menor tempo de execução total será a vencedora.

O Open Contest do ERAD-SP é um evento para alunos matriculados em cursos de graduação e pós-graduação nas instituições de ensino do Estado de São Paulo.

Categorias

Haverá duas categorias: graduação e pós-graduação, sendo que cada equipe concorre somente contra equipes da mesma categoria.

Equipes

Cada equipe pode ter, no máximo, até 3 integrantes. É obrigatório que todos os membros da equipe estejam inscritos e presentes no evento. Caso algum membro não esteja inscrito e/ou presente, a equipe será desclassificada.

Equipes mistas serão inseridas na categoria de pós-graduação e um integrante não pode participar de mais de uma equipe.

Submissão

O código-fonte pode ter, no máximo, 32 Kb. Soluções maiores do que este tamanho serão desconsideradas. O prazo limite para a submissão é dia 24 de julho de 2010, até as 23:59 hs (horário de Brasília: GMT -03:00).

Cada equipe deve criar um arquivo Makefile com as instruções de compilação, sendo que deve existir o target *run* com o comando de execução.

Para a submissão, cada equipe deve compactar o código fonte e o Makefile em um arquivo .tar.gz, .rar ou .zip e enviá-lo através do [link](#).

Regras

Cada equipe pode fazer várias submissões, porém somente a última submissão será considerada para contabilização do tempo de execução.

Todas as submissões válidas serão testadas após o prazo final de submissão.

A divulgação do resultado final será feita durante o evento.

Situações não previstas ou casos omissos serão resolvidos pelos organizadores do evento.

Ambiente de teste

O ambiente utilizado para o teste das submissões é um cluster de computadores (10 nós com compartilhamento de arquivos via NFS) com cada nó tendo as seguintes características:

- 2xQuad-Core XEON 2.0 GHz (x86_64)
- 8.0 Gb RAM
- SUSE Linux Enterprise Server 10
- Inter Compiler (C/C++) 9.0
- Intel Cluster Toolkit with MPI 3.0
- InfiniBand

Além disso, as soluções devem ser construídas na linguagem C/C++ com o uso de biblioteca conhecidas de HPC: OpenMP, MPI e/ou POSIX Threads.

Premiação

Em definição.

Problema

Veja a descrição no PDF do site:
<http://www.labsd.mackenzie.br/eradsp/opencontest.php.html>

Dicas de Estudo

Veja a competição do SBAC-PAD: <http://regulus.pcs.usp.br/marathon/>